



Network's Challenge

En el marco de los festejos **del 70 aniversario del Instituto Tecnológico de Durango** el **Departamento de Sistemas y Computación** a través de la **Academia de Sistemas y Computación en conjunto con la Academia de Informática**, comprometidos con la excelencia educativa y al desarrollo de habilidades en la resolución de problemas y fomentar las competencias adquiridas en diferentes asignaturas.

CONVOCAN

A los alumnos inscritos en las carreras de las especialidades de Ingeniería en Sistemas Computacionales, Ingeniería Informática, Ingeniería en Tecnologías de Información y Comunicación a participar en el CONCURSO **Network's Challenge 2**, para formar un **equipo de 2 alumnos** y realizar un **Desafío de Integración de Habilidades de Redes en Packet Tracer**.

Objetivo

El objetivo del concurso es promover y desarrollar las habilidades de los estudiantes de nivel superior en las asignaturas de las áreas de Redes de Computadoras.

Bases

Puede participar en el concurso **cualquier alumno inscrito** en el Instituto Tecnológico de Durango de las especialidades de Ingeniería en Sistemas Computacionales, Ingeniería Informática, e Ingeniería en Tecnologías de Información y Comunicación.

Equipos

1. Los equipos están integrados por alumnos inscritos en la institución sin importar el grado.
2. Estarán integrados por 2 personas que se enfrentarán al reto señalado el día del evento.



3. Cada equipo deberá estar representado por 1 alumno.
4. Los equipos participarán utilizando un nombre de equipo. En tal caso, éste nombre de equipo deberá registrarse por normas de buen gusto y decoro. Los organizadores se reservan el derecho de solicitar que se modifique el nombre del equipo, en caso de no atender la sugerencia se procederá a rechazar e impedir el acceso a este evento.

Inscripción y pago

1. Para poder participar, los interesados deberán inscribirse en el Departamento de Sistemas y Computación, a partir de la presente convocatoria y hasta el día 28 de Noviembre de 2018. Los equipos deberán registrarse proporcionando los siguientes datos:
 - a) Numero de control
 - b) Nombre del alumno
 - c) Nombre del equipo
 - d) Carrera
 - e) Semestre
2. Para registrarse deberán de presentar un documento que acredite su inscripción en el instituto. (Kardex, horario, etc).
3. Realizar el pago correspondiente al momento del registro por la cantidad de **\$100.00 M.N. por EQUIPO.**

Desarrollo del concurso

- La sede será el laboratorio de computación del ITD (zona norte).
- No tendrán acceso a internet.
- No se permiten celulares ni dispositivos móviles.
- No podrán usar dispositivos de almacenamiento.
- Cualquier duda se deben dirigir a los jueces.
- Los jueces en su criterio determinarán que problema se considera resuelto.
- Las decisiones de los jueces serán inapelables.



Reto

1. El reto que realizarán consistirá de un **Packet Tracer Activitie** en el cual se proporcionarán las indicaciones.
2. El reto se dará a conocer el día de inicio del evento.

Fecha de inicio y duración

El concurso se **realizará el día 29 de noviembre** de 2018 a las 10:00 am y tendrá una duración máxima de 2 horas.

Premios

- Se premiarán los 3 primeros lugares.
- Todos los participantes recibirán constancia de participación.

Temas

- Configuración básica de switches y routers
- Diseñar esquemas de direccionamiento IP en IPv4 y/o IPv6
- Calculo de direcciones manualmente utilizando el método VLSM
- Configurar esquemas de contraseñas seguras e implementación de SSH
- Configuración de servicios de correo, DNS, DHCP, FTP, HTTP y TFTP
- Configurar los puertos switch Ethernet.
- Implementar VLANs.
- Implementar routing estático, RIPv2 y/o EIGRP.
- Implementar routing inter VLAN

Generalidades

Se podrá descargar archivos de Packet Tracer Activities de ejemplo del siguiente sitio <http://www.gabrielrodriguez.xyz/concursosedes/> que te servirán de apoyo



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



para el concurso, así como el documento de la convocatoria. Cabe mencionar que en algunos de los ejemplos se proporcionan los comandos, para el día del concurso solo vendrán las instrucciones sin ningún comando.

Dudas

Cualquier duda con la presente convocatoria comunicarse con:

M.T.I José Gabriel Rodríguez Rivas

Presidente de la Academia de Sistemas y Computación

Cel. (618) 269-55-65

Facebook **@AcademiaDeSistemasITD**

M.T.I Marco Antonio Rodríguez Zúñiga

Contacto Cisco Networking Academy

Cel. (618) 147-46-00